

Session1 – Pre Production

1. Model Sheet का उद्देश्य क्या है?

उत्तर: Model Sheet का उद्देश्य किसी पात्र (Character) के डिज़ाइन को एक समान और स्थिर रखना होता है। इसमें चरित्र के सभी पोज़, भाव-भंगिमा, सामने-पीछे-साइड व्यू, कपड़े, रंग और शरीर के अनुपात दिखाए जाते हैं। इससे अलग-अलग कलाकार एक ही चरित्र को बिल्कुल एक जैसा बना पाते हैं। Model Sheet एनीमेशन में निरंतरता (Consistency) बनाए रखने का सबसे महत्वपूर्ण साधन है।

2. Animatics क्या है?

उत्तर: Animatics स्टोरीबोर्ड का एक वीडियो रूप होता है जिसमें चित्रों को क्रम में लगाकर हल्की-फुल्की मूवमेंट, टाइमिंग, संवाद और साउंड जोड़ा जाता है। इससे एनीमेशन का पूरा फ्लो पहले से समझ में आ जाता है और अंतिम एनीमेशन बनाने में आसानी होती है।

★ English में Question & Answer

1. What is the purpose of a Model Sheet?

Answer: The purpose of a Model Sheet is to maintain consistency in a character's design. It shows all poses, expressions, front-side-back views, proportions, clothing, and colors of the character. This helps different artists draw the same character in an identical way. Model Sheets are essential for maintaining uniformity in animation.

2. What is Animatics?

Answer: Animatics is a video version of a storyboard where the drawings are arranged in sequence with basic movement, timing, dialogues, and sound. It helps visualize the flow of the animation before the final animation is created.

में शानदार, साफ़ और परीक्षा-ready उत्तर तैयार कर देता हूँ।

★ Session -2 Production

1. 3D Modeling क्या है?

उत्तर: 3D Modeling एक प्रक्रिया है जिसमें कंप्यूटर की मदद से किसी वस्तु, पात्र, इमारत या दृश्य का त्रि-आयामी (3D) मॉडल बनाया जाता है। इसमें वस्तु की ऊँचाई, चौड़ाई और गहराई को डिजिटल रूप में तैयार किया जाता है ताकि वह असली जैसा दिखाई दे। 3D मॉडल का उपयोग एनीमेशन, गेम, फिल्म, आर्किटेक्चर और प्रोडक्ट डिज़ाइन में किया जाता है।

2. Texturing क्या है?

उत्तर: Texturing वह प्रक्रिया है जिसमें 3D मॉडल पर रंग, पैटर्न, डिज़ाइन या सतह की बनावट (texture) लगाई जाती है। इससे मॉडल असली जैसा दिखता है, जैसे लकड़ी की बनावट, धातु की चमक, कपड़े का पैटर्न आदि। Texturing मॉडल को सुंदर और वास्तविक बनाने का महत्वपूर्ण चरण है।

★ English में Question & Answer

1. What is 3D Modeling?

Answer: 3D Modeling is the process of creating a three-dimensional digital object using a computer. It involves designing the height, width, and depth of an object so that it looks realistic. 3D models are used in animation, games, movies, architecture, and product design.

2. What is Texturing?

Answer: Texturing is the process of applying colors, patterns, designs, or surface details (textures) to a 3D model. It makes the model look realistic, such as wood texture, metal shine, or fabric patterns. Texturing is an important step to enhance the visual appearance of a 3D object.

★ Roles और Functions

1. Layout Artist

भूमिका और कार्य:

- Layout Artist दृश्य (Scene) का पूरा सेट-अप तैयार करता है।
- कैमरा एंगल, कैमरा मूवमेंट, फ्रेमिंग और शॉट कम्पोज़िशन तय करता है।
- Characters और objects को सही जगह पर रखता है।
- Animation के लिए एक स्पष्ट मार्गदर्शन (Blueprint) बनाता है।

2. Background Artist

भूमिका और कार्य:

- Scene का पृष्ठभूमि (Background) डिज़ाइन करता है।
- लोकेशन, वातावरण, रंग, लाइटिंग और मूड तैयार करता है।
- Background को स्टोरी और कैरेक्टर के अनुसार बनाता है।
- Animation को वास्तविक और आकर्षक बनाने में मदद करता है।

3. Key-frame Animator

भूमिका और कार्य:

- Animation के मुख्य पोज़ (Key Poses) बनाता है।
- Movement की शुरुआत और अंत को निर्धारित करता है।
- Action का पूरा flow तय करता है।
- In-between Animator को मार्गदर्शन देता है कि बीच के फ्रेम कैसे बनें।

4. In-between Animator

भूमिका और कार्य:

- Key-frames के बीच के फ्रेम बनाता है।
- Movement को smooth और natural बनाता है।
- Animation की continuity बनाए रखता है।
- Timing और spacing को सही करता है।

5. Clean-up Artist

भूमिका और कार्य:

- Rough animation drawings को साफ़ और स्पष्ट बनाता है।
- Lines को smooth करता है और अनचाही रेखाएँ हटाता है।
- Final neat drawing तैयार करता है।
- Character model sheet के अनुसार accuracy बनाए रखता है।

6. Scanner Operator

भूमिका और कार्य:

- Clean-up drawings को स्कैन करके डिजिटल रूप में बदलता है।
- Scanned images की quality सुधारता है।
- Files को सही format में तैयार करता है।
- Digital pipeline में drawings को आगे भेजता है।

★ English में Roles and Functions

1. Layout Artist

Roles and Functions:

- Sets up the entire scene layout.
- Decides camera angles, camera movement, framing, and shot composition.
- Places characters and objects correctly.
- Creates a visual blueprint for animators.

2. Background Artist

Roles and Functions:

- Designs the background of the scene.
- Creates environment, colors, lighting, and mood.
- Matches the background with the story and characters.
- Enhances the visual appeal of the animation.

3. Key-frame Animator

Roles and Functions:

- Creates the main poses (key frames) of the animation.
- Defines the start and end of movements.
- Establishes the flow of action.
- Guides the in-between animator.

4. In-between Animator

Roles and Functions:

- Draws the frames between key frames.
- Makes movement smooth and natural.
- Maintains continuity in animation.
- Adjusts timing and spacing.

5. Clean-up Artist

Roles and Functions:

- Cleans rough animation drawings.
- Smoothens lines and removes unwanted marks.
- Prepares final neat drawings.

- Ensures accuracy according to the model sheet.

6. Scanner Operator

Roles and Functions:

- Scans clean-up drawings into digital format.
- Enhances scan quality.
- Prepares files in proper formats.
- Sends drawings forward in the digital production pipeline.